

Schackborgarmärket

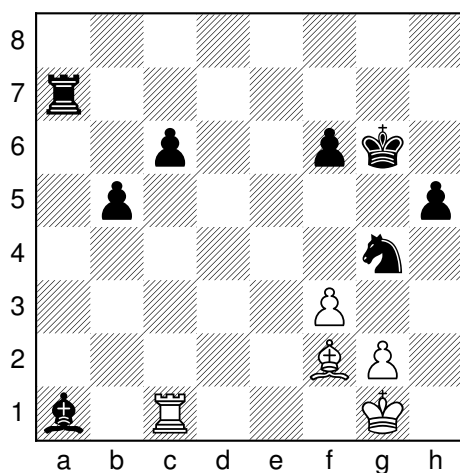
Taktik: Bli en schackjägare!

Namn: _____

Gå på jakt – ta motståndarens pjäser

Slå - att ta en pjäs

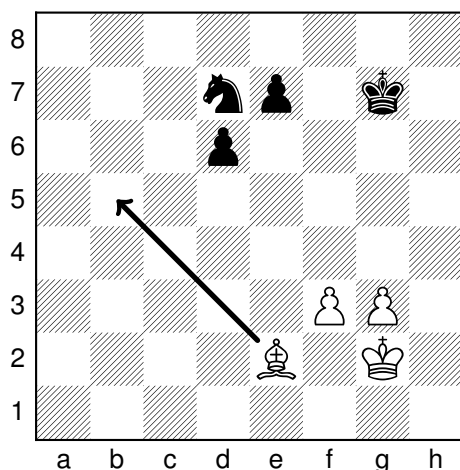
I schack är det bra att ta motståndarens pjäser. Ju färre pjäser motståndaren har, desto större chans har du att vinna. Det gäller att ha ögonen öppna och se vilka pjäser man kan slå. Hur många pjäser kan vit slå i ställningen nedan?



(Svar: Vit kan slå 4 av svarts pjäser: en löpare, ett torn, en bonde och en springare.)

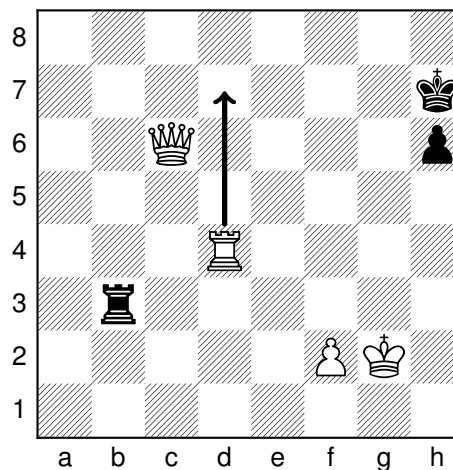
Gillra fälla - att hota

Om man inte kan ta någon pjäs så kan man gillra en fälla. I ställning nedan flyttar vit löparen och hotar att slå svarts springare. Om inte svart ser upp så vinner vit springaren i nästa drag!



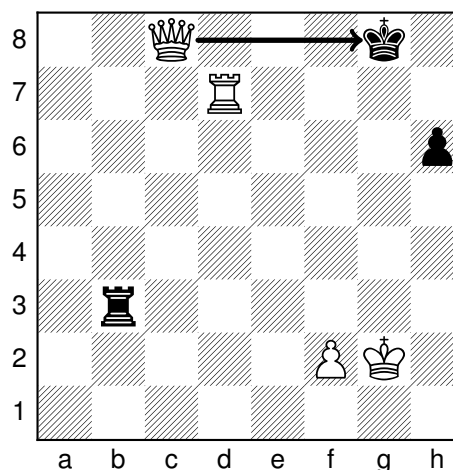
Hota kungen – att ”schacka”

När man hotar motståndarens kung så säger man ”schack”. I ställningen nedan flyttar vit ett torn och ”schackar” svart.



Fånga kungen – ”schack och matt”

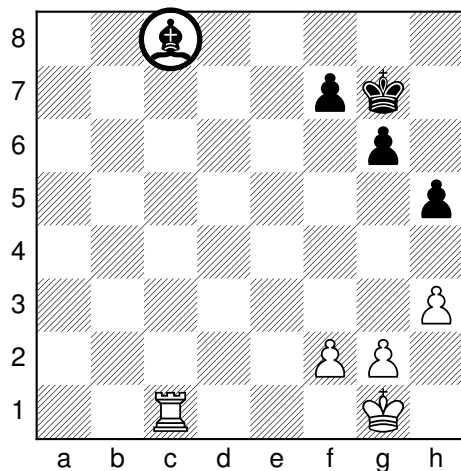
Om man fångar motståndarens kung så vinner man. Här ”schackar” damen svarts kung. Kungen kan inte komma undan. Vits pjäser samarbetar så bra att kungen kommer bli tagen i nästa drag. Svart är ”schack och matt” och ger upp. Vit har vunnit!



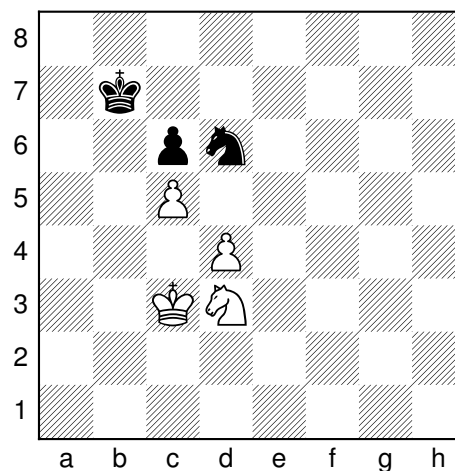
Nu är det dags för lite övningar där du ska slå motståndarens pjäser. Lycka till på jakten!

Övningar: Vit tar en pjäs av svart!

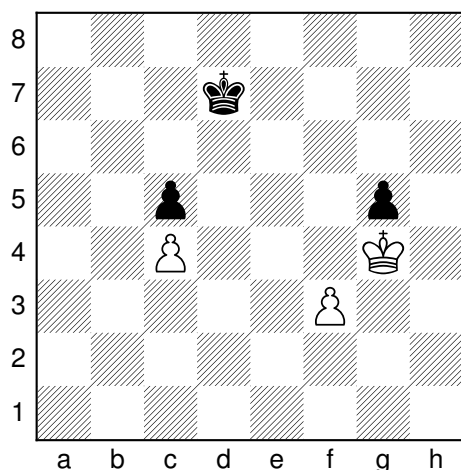
I alla ställningar på denna sida kan vit slå en av svarts pjäser. **Ringa in** (○) den pjäs som vit kan slå!
Första uppgiften visar hur man ska göra.



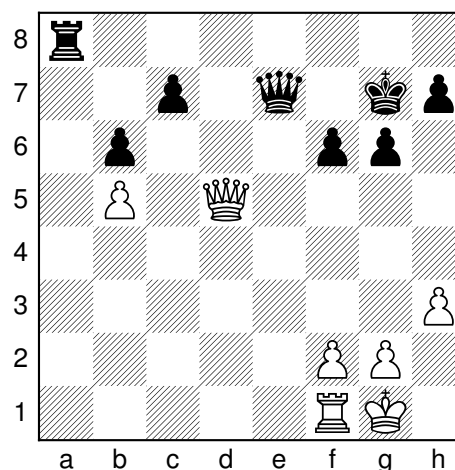
○ – Ringa in pjäsen vit kan slå



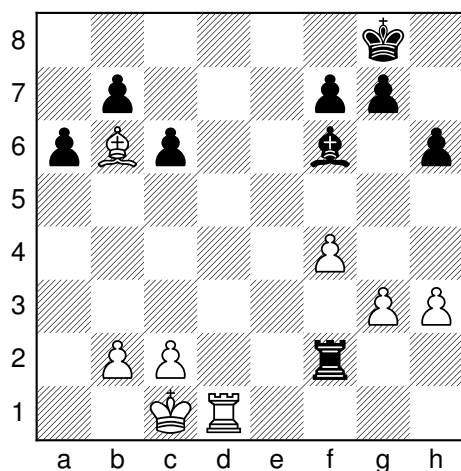
○ – Ringa in pjäsen vit kan slå



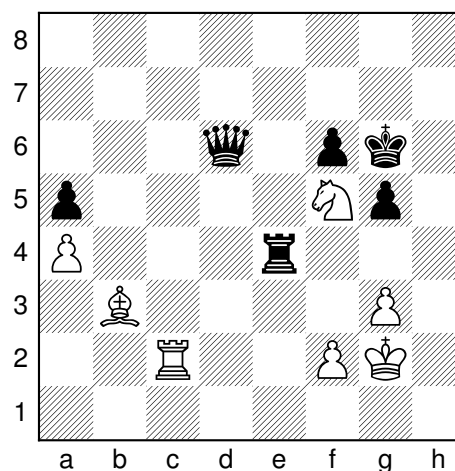
○ – Ringa in pjäsen vit kan slå



○ – Ringa in pjäsen vit kan slå

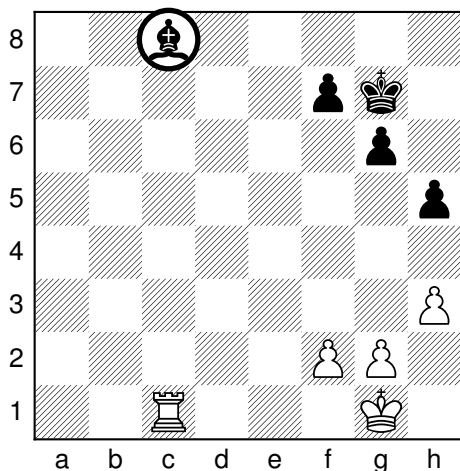


○ – Ringa in pjäsen vit kan slå

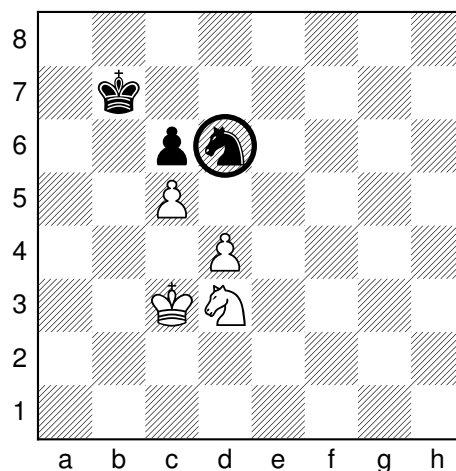


○ – Ringa in pjäsen vit kan slå

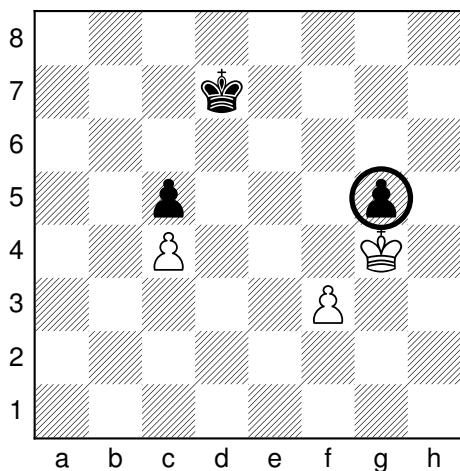
Lösningar till övningarna



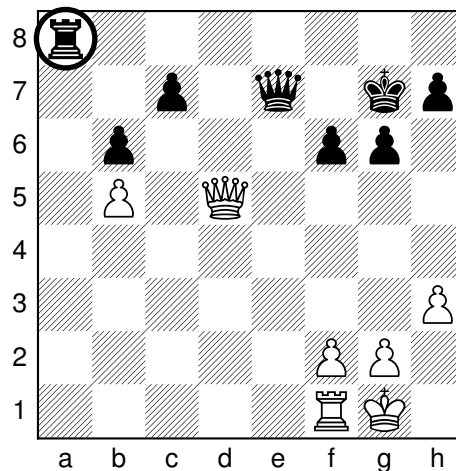
○ – Ringa in pjäsen vit kan slå



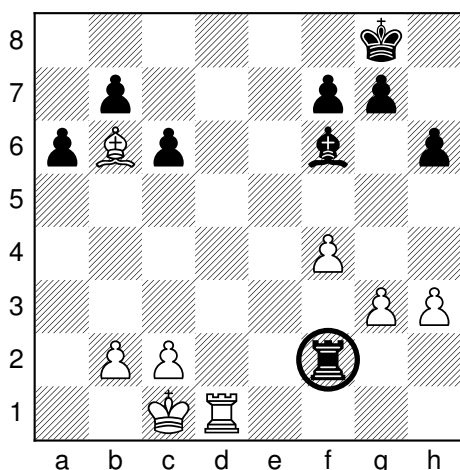
○ – Ringa in pjäsen vit kan slå



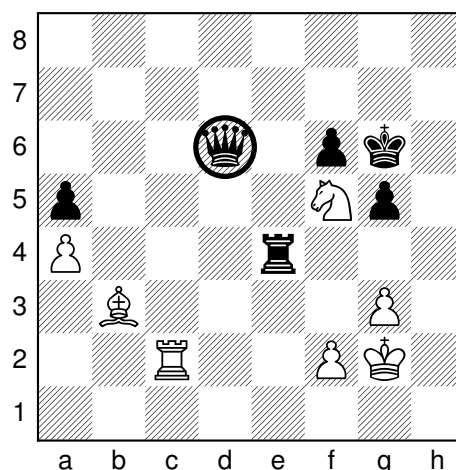
○ – Ringa in pjäsen vit kan slå



○ – Ringa in pjäsen vit kan slå



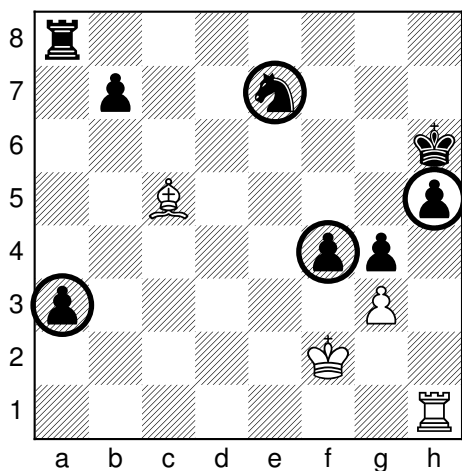
○ – Ringa in pjäsen vit kan slå



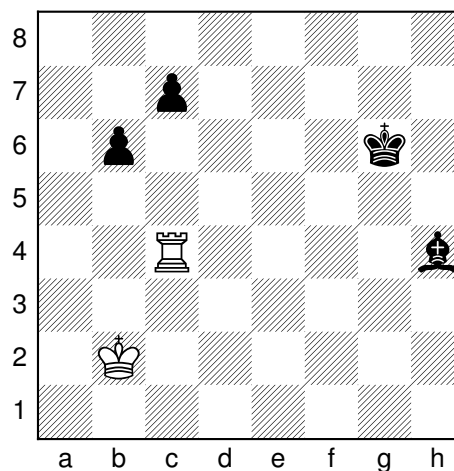
○ – Ringa in pjäsen vit kan slå

Övningar: Vilka pjäser kan vit ta?

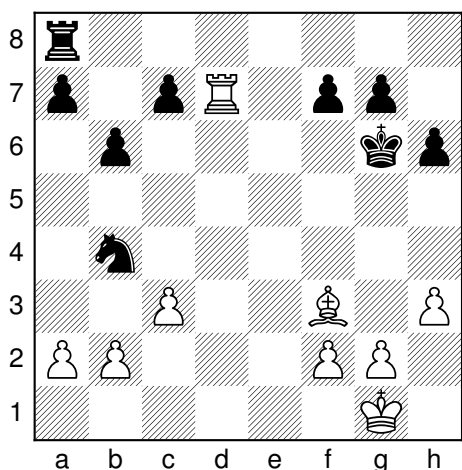
I alla ställningar kan vit slå flera av svarts pjäser. Ringa in (○) alla pjäser som vit kan slå!
Första uppgiften visar hur man ska göra.



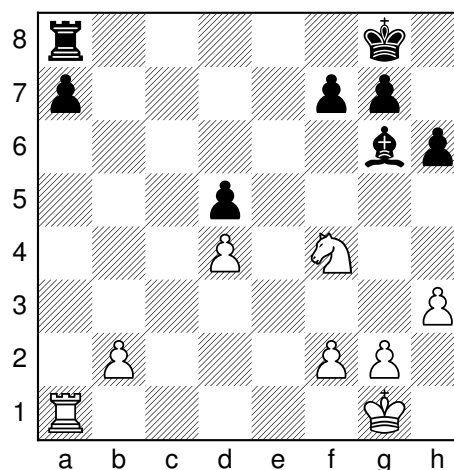
○ – Ringa in de 4 pjäser vit kan slå



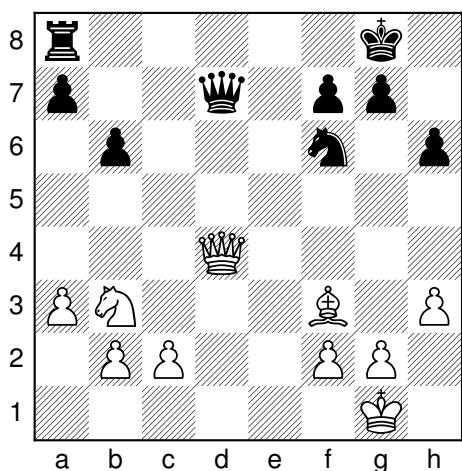
○ – Ringa in de 2 pjäser vit kan slå



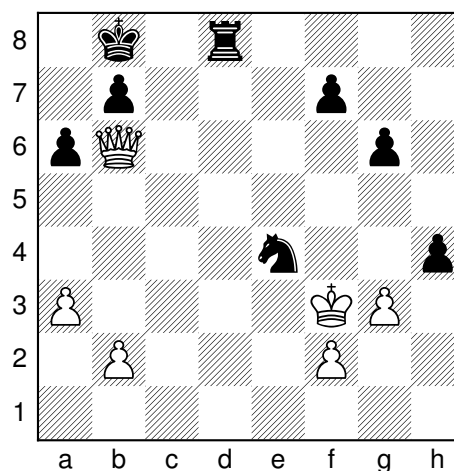
○ – Ringa in de 4 pjäser vit kan slå



○ – Ringa in de 3 pjäser vit kan slå

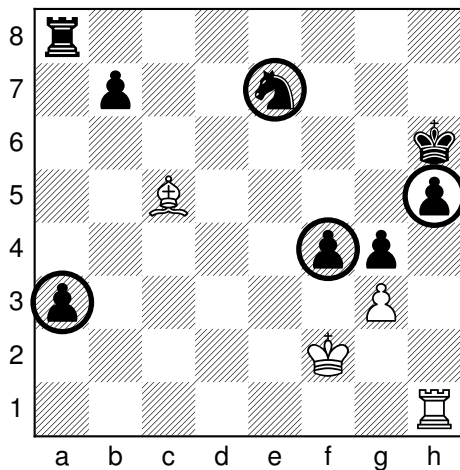


○ – Ringa in de 4 pjäser vit kan slå

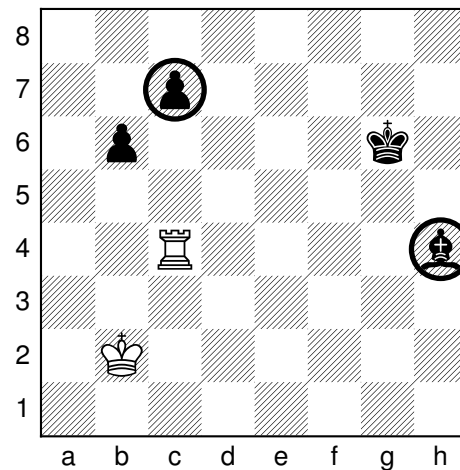


○ – Ringa in de 6 pjäser vit kan slå

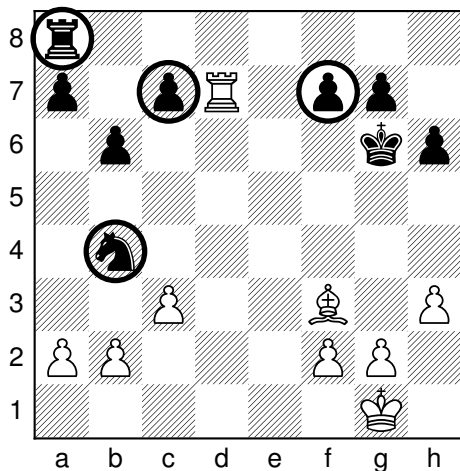
Lösningar till övningarna



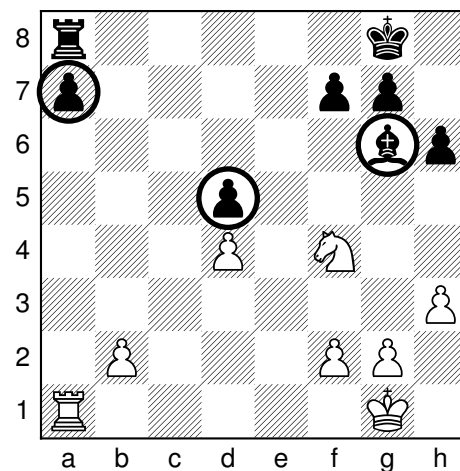
○ – Ringa in de 4 pjäser vit kan slå



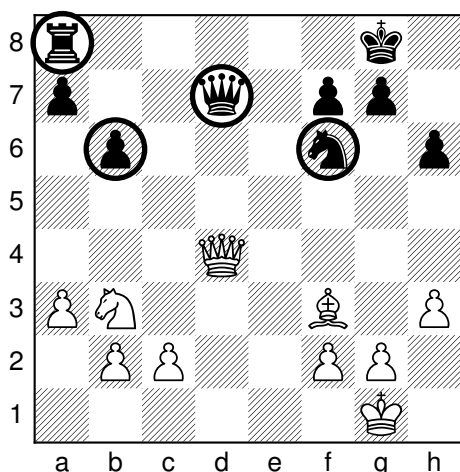
○ – Ringa in de 2 pjäser vit kan slå



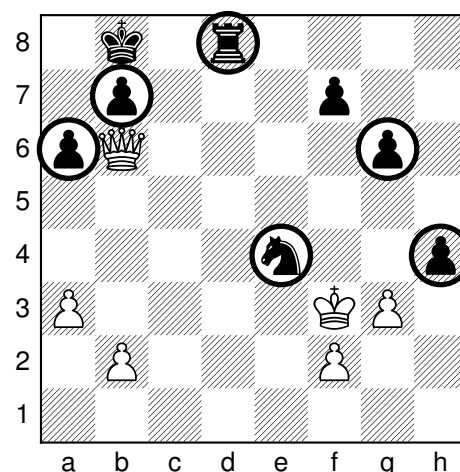
○ – Ringa in de 4 pjäser vit kan slå



○ – Ringa in de 3 pjäser vit kan slå



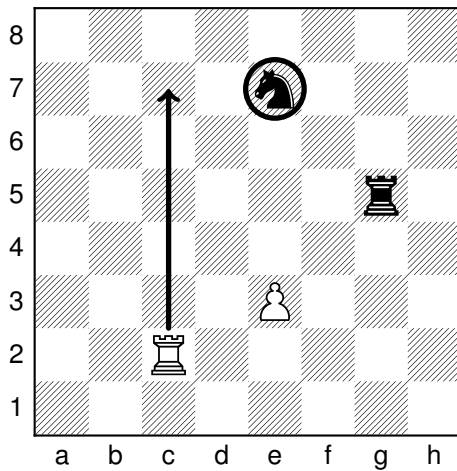
○ – Ringa in de 4 pjäser vit kan slå



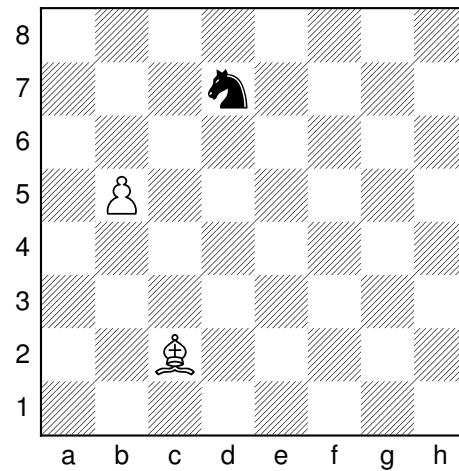
○ – Ringa in de 6 pjäser vit kan slå

Övningar: Hota en motståndarpjäs

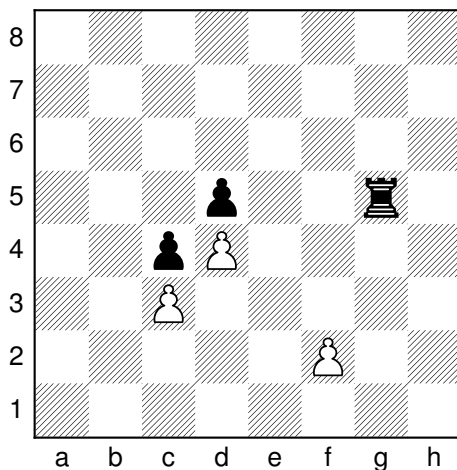
Dags att lägga ut fällor. Här ska du **hota** en motståndarpjäs. Men se dig för så att du inte själv blir hotad!
Visa draget med en **pil**. Första uppgiften visar hur man ska göra.



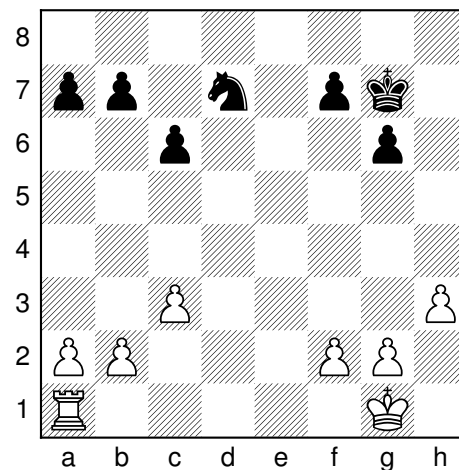
Vit kan hota en pjäs. Rita!



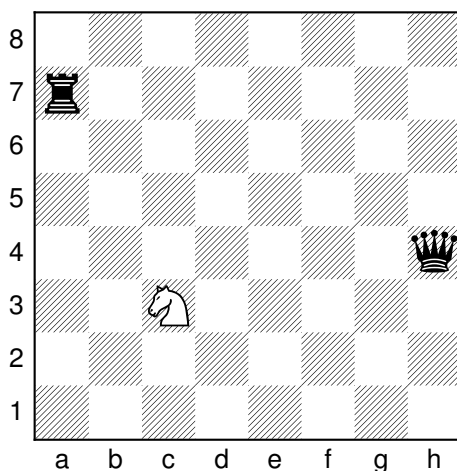
Vit kan hota en pjäs. Rita!



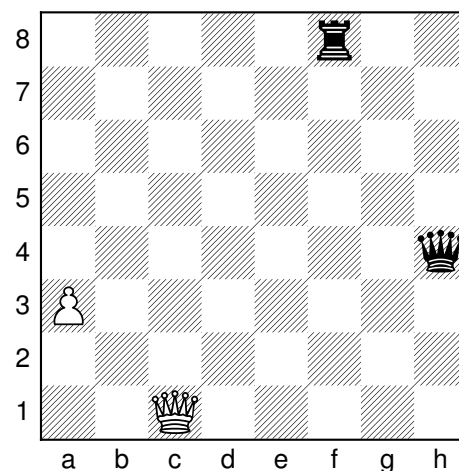
Vit kan hota en pjäs. Rita!



Vit kan hota en pjäs. Rita!

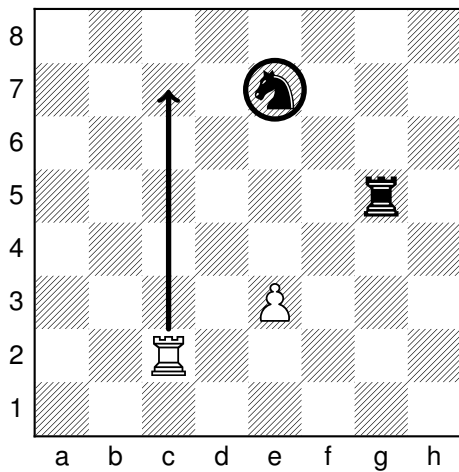


Vit kan hota en pjäs. Rita!

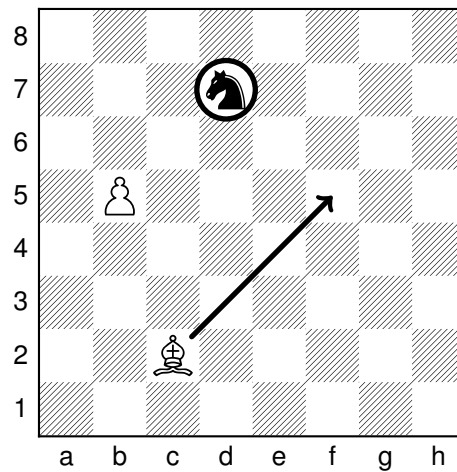


Vit kan hota en pjäs. Rita!
Akta dig för svarts dam och torn!

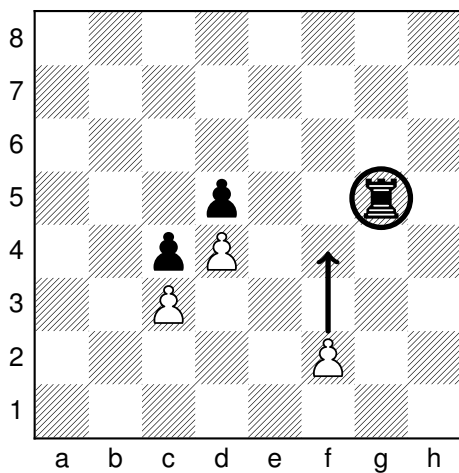
Lösningar till övningarna



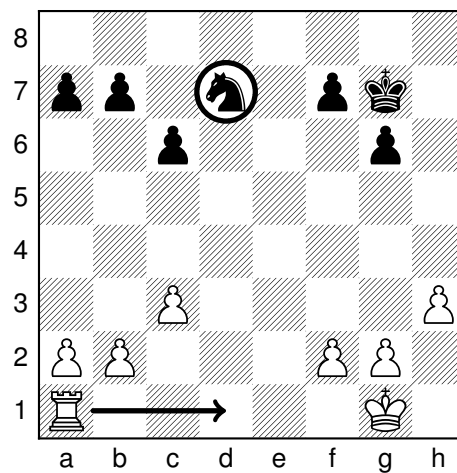
Vit kan hota en pjäs. Rita!



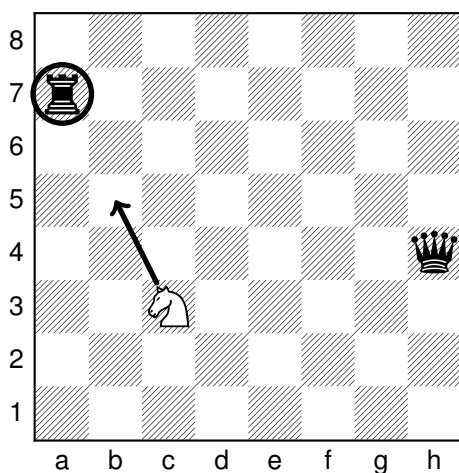
Vit kan hota en pjäs. Rita!



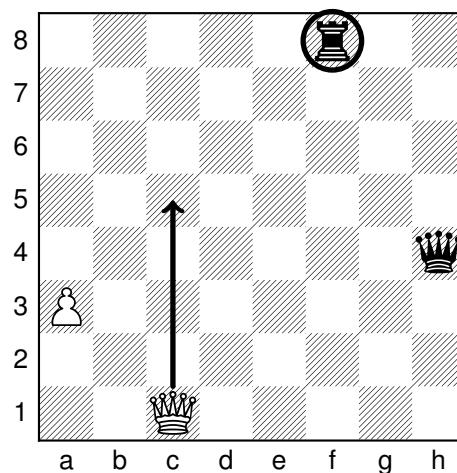
Vit kan hota en pjäs. Rita!



Vit kan hota en pjäs. Rita!



Vit kan hota en pjäs. Rita!



Vit kan hota en pjäs. Rita!
Akta dig för svarts dam och torn!